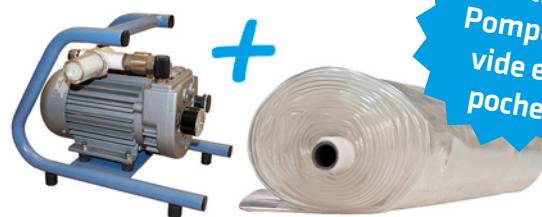




Presse à vide Standard

La pompe à vide avec poches Global est depuis plus de 35 ans l'outil le plus rentable qui vous permettra de plaquer, laminer et cintrer des panneaux de bois. À plat, mais aussi sur des moules haut et parfois complexes la GVP travail de façon efficace et économique. Grâce à son utilisation simple la GVP à Poche est devenue indispensable dans les ateliers de menuiserie et de charpente. D'une conception simple, son moteur allemand possède un axe unique et une transmission directe qui procure à cette pompe une robustesse et une durée de vie utile remarquable. Son fonctionnement sans huile et donc sans entretien lui confère un coût de revient des plus faible.

La GVP à poche est déclinée en plusieurs versions qui permettront au client un choix adapté à ses besoins et aux spécificités de ses projets



Kit:
 Pompe à vide et poche

Informations sur le produit

- ▶ Pompe à vide sèche par palettes rotatives. Montée sur châssis
- ▶ Max. pression vide 9 t/m²
- ▶ Travail en continu
- ▶ Sac à vide avec 1 point d'aspiration
- ▶ Élasticité PVC 320 %
- ▶ Inclus: Deux canaux-C de fermeture
- ▶ Connexion électrique : 220 V/50 Hz/1~
- ▶ Pompe à vide 8 m³/h
- ▶ Consommation 0.35 kW
- ▶ Poches en PVC
- ▶ Épaisseur PVC 0.50 mm
- ▶ Résistant à la chaleur jusqu'à 80 °C
- ▶ Connexion clic-clac du raccord à la pompe
- ▶ Possibilité de raccords multiples 2 ou 4 sorties pour travailler avec plusieurs poches à la fois

Référence	Taille de la poche	Surface de travail	Hauteur max. de pressage	Pompe à vide
GVP80-VN1313	150 x 135 cm	130 x 130 cm	La hauteur maximale de pression dépend aussi du volume du moule / pièce.	8 m ³ /h
GVP80-VN1913	210 x 135 cm	190 x 130 cm		8 m ³ /h
GVP80-VN2513	270 x 135 cm	250 x 130 cm		8 m ³ /h

Conditions

Délai de livraison:	2 semaine
Transport:	Ex Works, 46113 Moncada (Valencia), Espagne
Garantie:	2 ans, exeptées les poches

**Global se réserve le droit de changer les prix et les caractéristiques sans préavis.
 Les photos peuvent être différentes de la réalité.**